

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
Детей школы искусств
Городского округа –город Камышин

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
В ОБЛАСТИ ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОГО ИСКУССТВА
«Основы изобразительного искусства»**

**УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА
«ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ»**

(срок обучения 2 года)

по учебному предмету

ПО.01. ВО.04.

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

ОДОБРЕНО:
Методическим советом
МБУ ДО ДШИ №3
«24» мая 2018 г

УТВЕРЖДАЮ:
Директор
МБУ ДО ДШИ
В.П. Плотников
«24» мая 2018 г

Разработчики: Смирнова Ольга Павловна преподаватель
компьютерной графики

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» разработана на основе и с учетом федеральных государственных требований к дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программе в области изобразительного искусства «Живопись».

Компьютерная графика – в системе художественного образования этот предмет изучается взаимосвязано с предметом «Композиция» и в процессе обучения дополняет учебные предметы «Рисунок» и «Живопись», что способствует целостному восприятию дизайна учащимися.

Цели учебного предмета

Основная цель: художественно-эстетическое развитие личности ребенка, раскрытие творческого потенциала, приобретение в процессе освоения программы художественно и теоретических знаний, умений и навыков по учебному предмету, а также подготовка одаренных детей к поступлению в образовательные организации, реализующие профессиональные образовательные программы в области изобразительного искусства. Научить пользоваться компьютером, как естественным инструментом художника, создавать простые и сложные графические и живописные композиции;

- прививать навыки художественного творчества с использованием компьютерных технологий; Развивать навыки абстрактной композиции
- научить обобщать и выявлять главное из множества предметов и приводить детали к единству;
- освоить основные инструменты и приемы, используемые в растровой компьютерной графике;
- развить пространственное мышление, обострить чувство соразмерности всех элементов композиции.

Занятия по компьютерной графике относятся к вариативным предметам в программе художественного воспитания учащихся. Учебный предмет «Компьютерная графика» - предмет, соединяющий эстетику рисунка, живописи и композиции с техническими возможностями. Поэтому курс компьютерной графики и введен на базе детской школы искусств... Программа по компьютерной графике включает ряд теоретических и практических заданий, которые направлены на работу с графическими изображениями и объектами и помогают познать и осмыслить суть графического дизайна и дизайна в целом. Эти упражнения способствуют развитию у учащихся понимания закономерностей и принципов создания дизайн – проектов, а также прививают устойчивые умения и навыки работы с графическими изображениями.

Срок реализации учебного предмета

При реализации общеразвивающей программы в области изобразительного искусства со сроком обучения 4 года срок реализации учебного предмета «Компьютерная

графика» составляет 2 года. Продолжительность учебных занятий с третьего по четвертый класс составляет 34 недели ежегодно.

Объем учебного времени, предусмотренный учебным планом образовательной организации на реализацию учебного предмета

Общий объем максимальной учебной нагрузки (трудоемкость в часах) учебного предмета «Компьютерная графика» со сроком обучения 2 составляет 50 аудиторных часов.

Сведения о затратах учебного времени и графике промежуточной аттестации

Учебный предмет «Компьютерная графика» со сроком обучения 2 года
(общеразвивающая программа в области изобразительного искусства со сроком обучения 4 года)

Вид учебной работы, аттестации, учебной нагрузки	Затраты учебного времени, график промежуточной аттестации	Всего часов			
		3	4	1	2
Классы					
Полугодия					
Аудиторные занятия	12	15	12	15	25
Максимальная учебная нагрузка	12	15	12	15	25
Вид промежуточной аттестации		зачет		зачет	

Форма проведения учебных занятий

Учебные занятия по учебному предмету «Компьютерная графика» проводятся в форме аудиторных занятий, самостоятельной (внеаудиторной) работы и консультаций. Занятия по учебному предмету и проведение консультаций осуществляется в форме мелкогрупповых занятий численностью от 5 до 8 человек.

Мелкогрупповая форма занятий позволяет преподавателю построить процесс обучения в соответствии с принципами дифференцированного и индивидуального подходов, развивая возможности каждого учащегося.

Рекомендуемый объем учебных занятий в неделю по учебному предмету «Компьютерная графика» общеразвивающей программы в области изобразительного искусства со сроком обучения 4 года составляет:

- аудиторные занятия:
в 3 и 4 классе – по 0,75 часа в неделю;

Цель и задачи учебного предмета

Цель: художественно-эстетическое развитие личности ребенка, раскрытие творческого потенциала, приобретение в процессе освоения программы художественно и теоретических знаний, умений и навыков по учебному предмету, а также подготовка одаренных детей к поступлению в образовательные организации, реализующие

профессиональные образовательные программы в области изобразительного искусства.

Основные задачи программы:

обучающие:

- изучение и закрепление знаний по цветоведению, законом композиции, перспективы, знакомство и освоение принципов построения изобразительно- шрифтовых композиций.
- обучение работе с ПК и с программой «Графический редактор»
- выполнение практических заданий по созданию рекламной продукции, обработке художественных изображений
- привитие детям видения красоты окружающего мира на бумажных и электронных носителях.

развивающие:

- подготовка сознания школьников к системно-информационному восприятию мира, развитие стремления к самообразованию, обеспечение в дальнейшем социальной адаптации в информационном обществе и успешную личную самореализацию
- раскрытие способностей, подготовка к художественно-эстетическому восприятию окружающего мира
- привитие интереса к полиграфическому искусству, дизайну, оформлению;
- развитие композиционного мышления, художественного вкуса

воспитательные:

- формирование информационной и полиграфической культуры обучающихся;
- укоренение духа толерантности, формирование отношения к ней как к важнейшей ценности общества
- привитие навыков общения друг с другом, умение организованно заниматься в коллективе, проявлять дружелюбное отношение к товарищам
- воспитание умственных и волевых усилий, концентрации внимания, логичности
- формирование нравственных качеств личности и культуры поведения в обществе